

# change and code

Bootcamp

Let code change your world

Temario

# 2023

## Scrum

- Que es agile
- Que es scrum
- Definición y tipos de tickets
- Definición de Epic
- Definición de Sprint
- Definición de kanban
- Workflow
- Estimaciones
- Ceremonias

- Daily
- Planning
- Grooming
- Retrospective
- Buenas prácticas.
- Personalización de tickets y flujos.
- JQL.
- Jira Automation.

## Frontend

- Html 5
- CSS
- Javascript Vanilla ES6
- Jquery
- React JS



## Backend

- Definición de variable
- Variables Multi dimensionales
- Clase object
- POO (C#)
- Tópicos avanzados
  - Sync
  - Async
  - Inyección de dependencias

- Class vs Struct
- Static
- Reflection
- Code Refactoring
- Good Practices
- SOLID
- Expansion class
- Generics

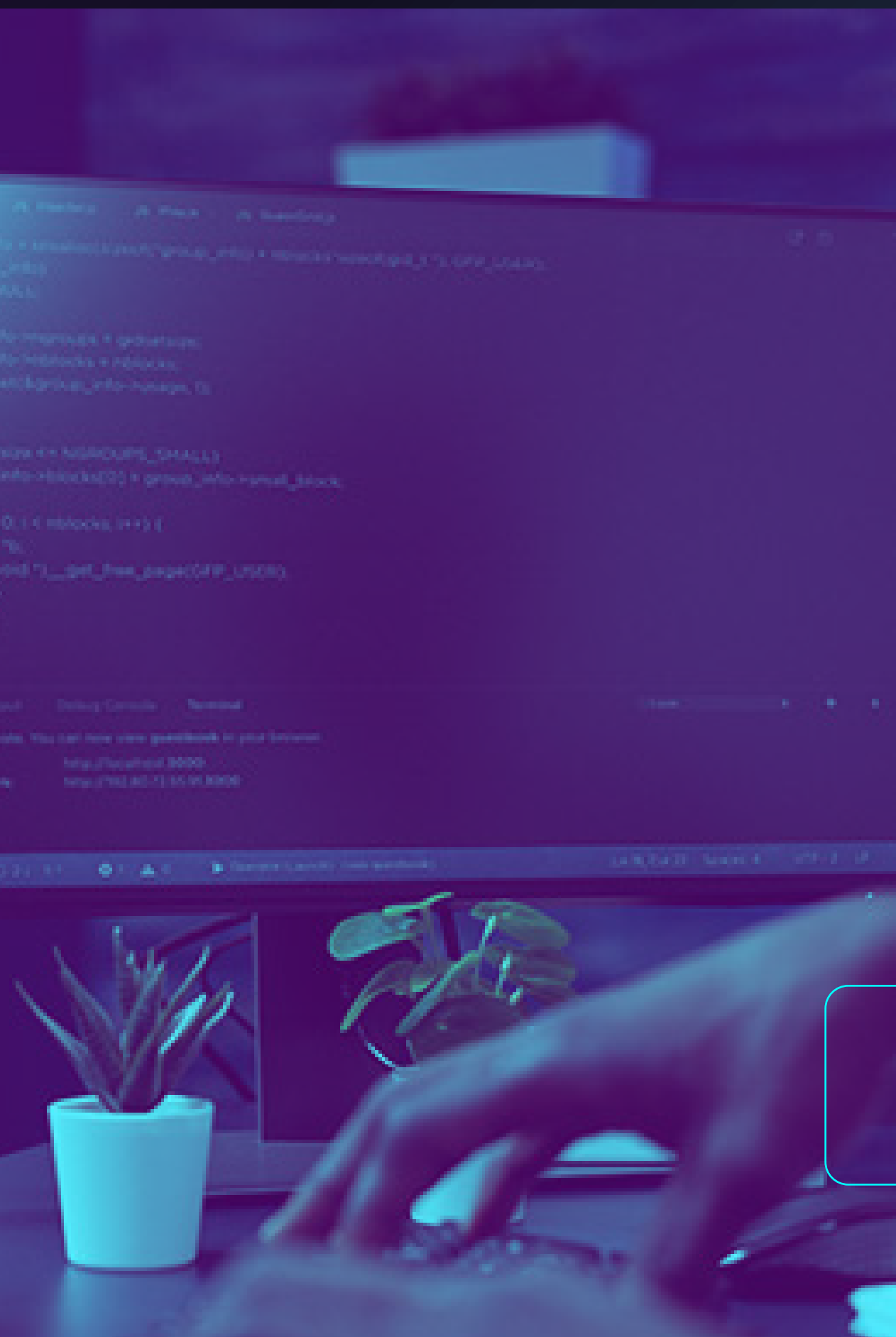
## Databases

- Relational vs no relational
- Query Definiton
- Select
- Alter table
- Delete & Truncate
- Where

- Exist
- Foreign and Primary key
- If
- Transactions
- Join
- Buenas prácticas.

## Management

- Comunicación efectiva
- Ingles
- Resolución de conflictos
- Diseño de producto
- PRD
- Mockups
- Flows
- Call to Action
- Roadmap



<https://changeandcode.com>  
[contacto@changeandcode.com](mailto:contacto@changeandcode.com)